

## 数値積分法

### 数値積分法

$$\text{定積分 } I = \int_a^b f(x)dx$$

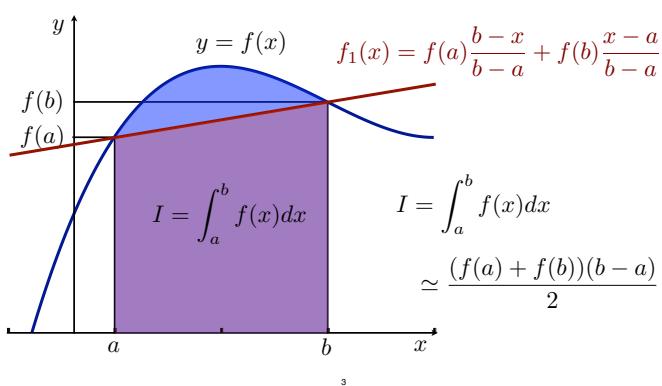
の値を計算機を用いて数値的に求める

- 台形公式（矩形公式・中点公式）
- シンプソン法
- ガウス積分法

1

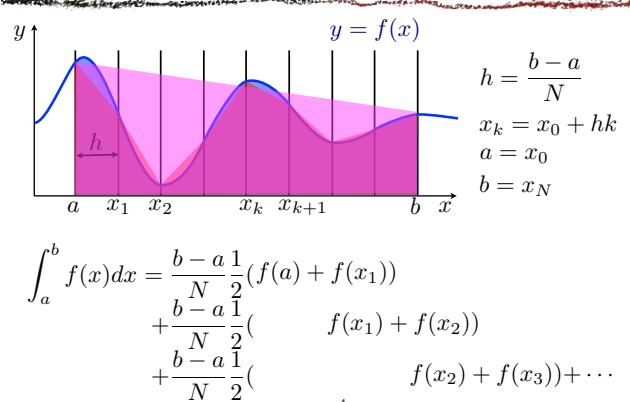
2

### 台形公式



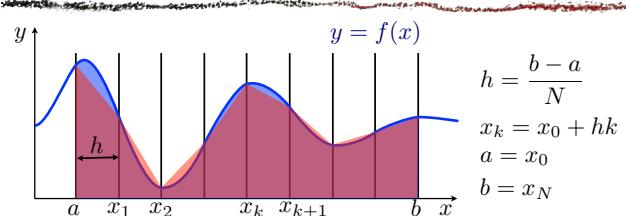
3

### 複合台形公式



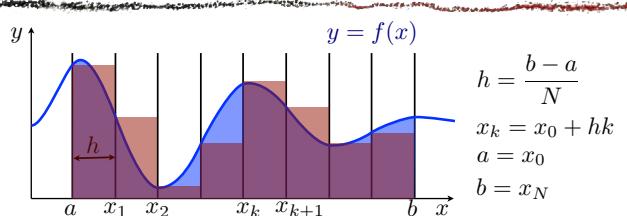
4

### 複合台形公式



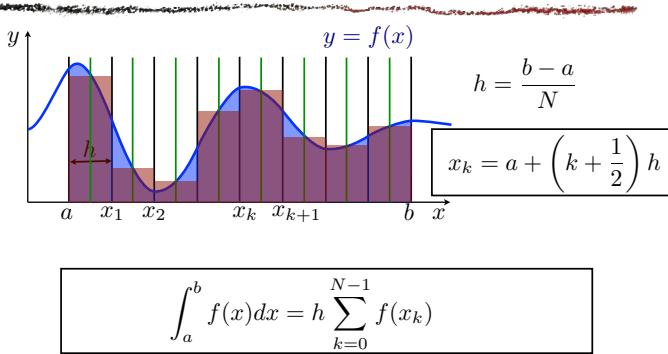
5

### 矩形公式（台形公式の変種）



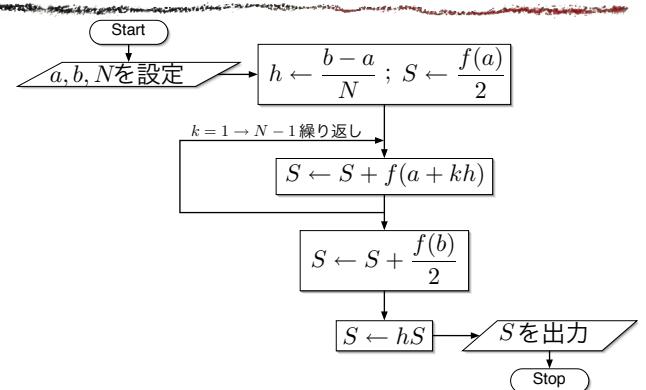
6

## 中点公式（台形公式の変種）



7

## 台形公式のアルゴリズム



8

## 台形公式のプログラム

```

int k, n = 100;
double dh, s, xk, xa = 0.0, xb = 1.0;
dh = (xb - xa)/(double) n;
s = fnctv(xa)*0.5;
for (k=1; k<n; k++) {
    xk = xa + dh*(double) k;
    s = s + fnctv(xk);
}
s = s + fnctv(xb)*0.5;
s = s*dh;
printf ("I = %f\n", s);

```

9

## 例題1（台形公式）

$$I = \int_0^1 \frac{1}{x+1} dx$$

正しい答えは

$$I = \ln 2 = 0.693147\cdots$$

```

#include <stdio.h>
#include <math.h>
double fnctv(double x);
int main(void) {
    台形公式のプログラム
    return 0;
}
double fnctv(double x){
    return 1.0/(x + 1.0);
}

```

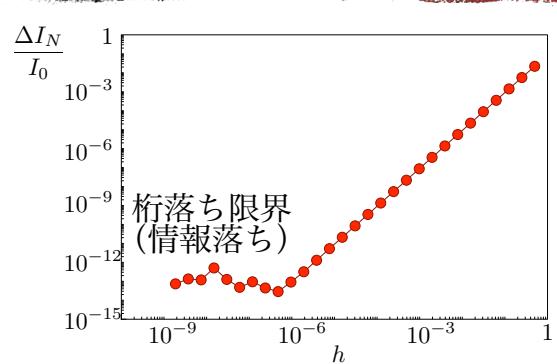
10

## 例題1（台形公式）

分割数	刻み幅	積分値	誤差
2	0.5	0.708333	2.1908987E-02
4	0.25	0.697024	5.5927934E-03
8	0.125	0.694122	1.4061513E-03
16	0.0625	0.693391	3.5204882E-04
32	0.03125	0.693208	8.8044374E-05
64	0.015625	0.693162	2.2013108E-05
128	0.007812	0.693151	5.5034028E-06
256	0.003906	0.693148	1.3758586E-06
512	0.001953	0.693147	3.4396514E-07
1024	0.000977	0.693147	8.5991315E-08

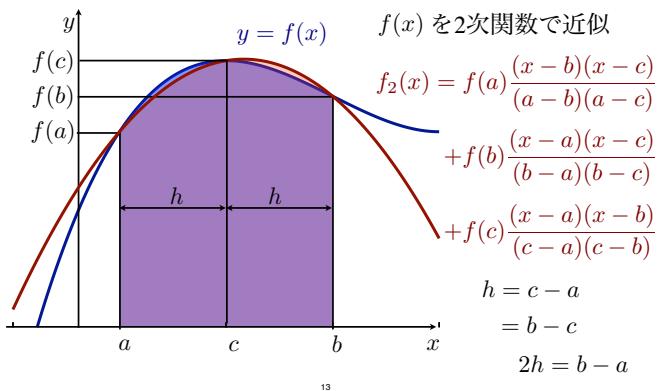
11

## 例題1（台形公式の誤差）



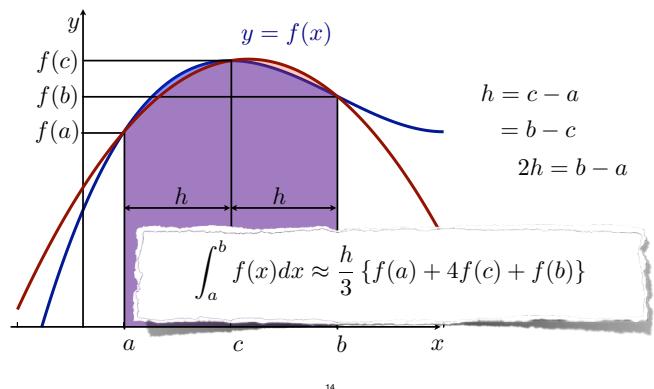
12

## シンプソン公式



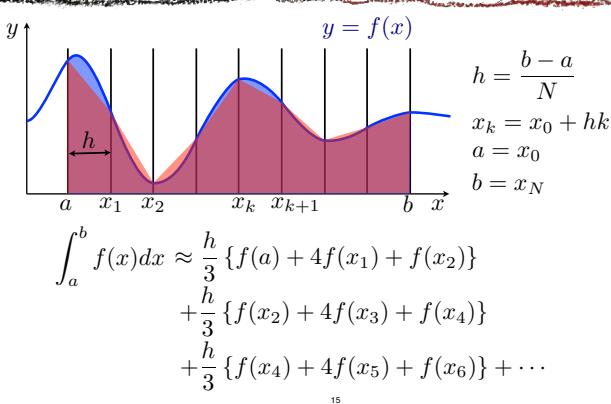
13

## シンプソン公式



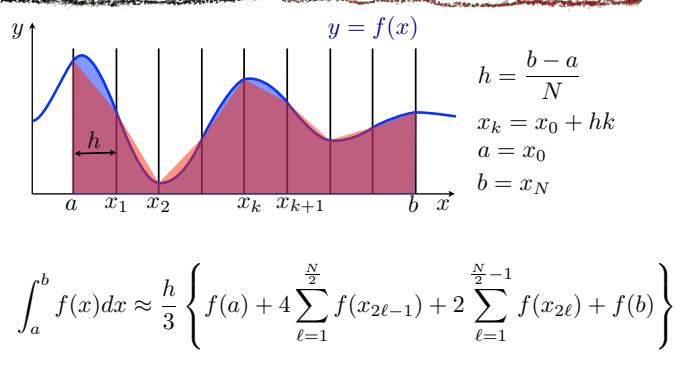
14

## 複合シンプソン公式



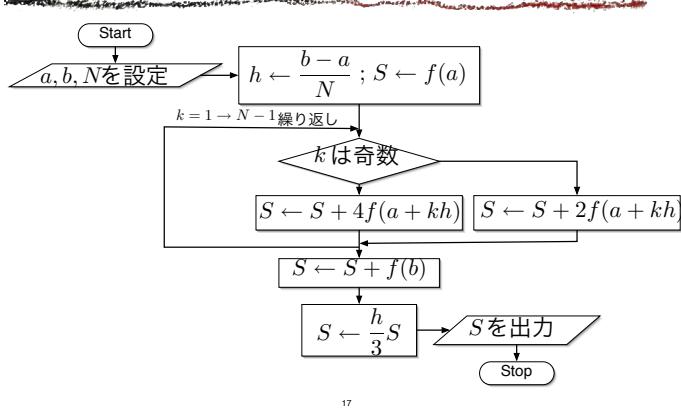
15

## 複合シンプソン公式



16

## シンプソン公式のアルゴリズム



17

## シンプソン公式のプログラム

```

int k, n = 100;
double dh, s, xk, xa = 0.0, xb = 1.0;
dh = (xb - xa)/(double) n;
s = fnctv(xa);
for (k=1; k<n; k++) {
    xk = xa + dh*(double) k;
    if (k%2!=0) { s = s + 4.0*fnctv(xk); }
    else           { s = s + 2.0*fnctv(xk); }
}
s = s + fnctv(xb);
s = dh*s/3.0;
printf ("I = %f\n", s);
  
```

18

## シンプソン公式の プログラム

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int main(void) {
    int k, n, nn = 100;
    double so, se, s, dh;
    double xk, xa = 0.0, xb = 1.0;
    dh = (xb - xa)/(double) nn;
    n = nn/2;
    s = fnctv(xa) + fnctv(xb);
    so = 0.0;
    for (k=1; k<=n; k++) {
        xk = xa + dh*(double) (2*k - 1);
        so = so + fnctv(xk);
    }
    se = 0.0;
    for (k=1; k<n; k++) {
        xk = xa + dh*(double) (2*k);
        se = se + fnctv(xk);
    }
    s = dh*(s + 4.0*so + 2.0*se)/3.0;
    printf("I = %f\n", s);
    return 0;
}
```

19

## 例題1 (シンプソン公式)

$$I = \int_0^1 \frac{1}{x+1} dx$$

正しい答えは

$$I = \ln 2 = 0.693147\cdots$$

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
double fnctv(double x);
int main(void) {
```

シンプソン公式のプログラム
return 0;

```
}
```

```
double fnctv(double x){
    return 1.0/(x + 1.0);
}
```

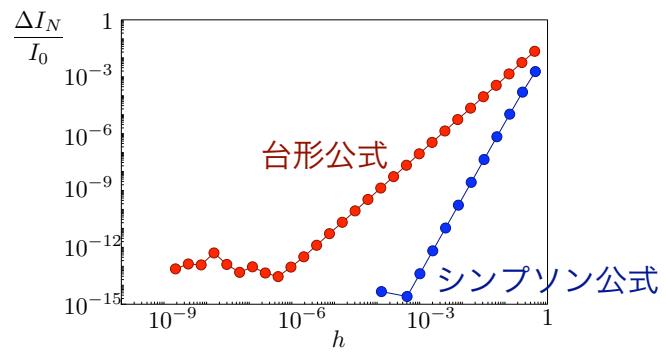
20

## 例題1 (シンプソン公式)

分割数	刻み幅	積分値	誤差
4	0.25	0.693254	1.5406208E-04
8	0.125	0.693155	1.0603945E-05
16	0.0625	0.693148	6.813264E-07
32	0.03125	0.693147	4.2891147E-08
64	0.015625	0.693147	2.6855907E-09
128	0.007812	0.693147	1.679257E-10
256	0.003906	0.693147	1.0496668E-11
512	0.001953	0.693147	6.5574141E-13
1024	0.000977	0.693147	4.0683517E-14

21

## 例題1 (シンプソン公式の誤差)



22

## 例題2

$\int_0^1 4\sqrt{1-x^2}dx$  を計算せよ。  
(正しい答えは  $\pi = 3.141592\cdots$  )

```
double fnctv(double x){
    double x2, f;
    x2 = x*x;
    f = 4.0*sqrt(1.0 - x2);
    return f;
}
```

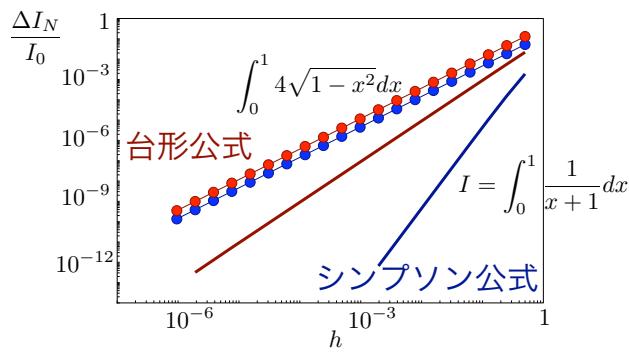
23

## 例題2 (計算結果)

分割数	台形公式		シンプソン公式	
	積分値	誤差	積分値	誤差
4	2.995709	4.644E-02	3.083595	1.846E-02
8	3.089819	1.648E-02	3.121189	6.495E-03
16	3.123253	5.838E-03	3.134398	2.29E-03
32	3.135102	2.066E-03	3.139052	8.086E-04
64	3.139297	7.308E-04	3.140695	2.857E-04
128	3.140781	2.584E-04	3.141275	1.01E-04
256	3.141306	9.138E-05	3.141481	3.57E-05
512	3.141491	3.231E-05	3.141553	1.262E-05
1024	3.141557	1.142E-05	3.141579	4.461E-06

24

## 例題2 (誤差)



25

## 積分公式の誤差

$$I = \int_a^b f(x)dx$$

$$I_N = h \left( \frac{f(a)}{2} + \sum_{k=1}^{N-1} f(a + kh) + \frac{f(b)}{2} \right) \quad h = \frac{b-a}{N}$$

$$|I_N - I| = c_2 h^2 |f'(b) - f'(a)| + \dots + O(h^{2p+2})$$

$$\left| \frac{I_N - \frac{I_{\frac{N}{2}}}{4}}{1 - \frac{1}{4}} \right| = c_4 h^4 |f'''(b) - f'''(a)| + \dots \quad \text{シンプソン公式}$$

$$f^{(2p+1)}(a), f^{(2p+1)}(b) \rightarrow \pm\infty \text{ のときはこの見積は使えない}$$

26

## 例題2 (特異点の除去)

$$4\sqrt{1-x^2} = 4\sqrt{1+x}\sqrt{1-x}$$

$$1-x = t^2 \text{ と置くと, } \int_0^1 4\sqrt{1-x^2}dx = \int_0^1 8t^2\sqrt{2-t^2}dt$$

```
double fnctv(double t){
    double t2, f;
    t2 = t*t;
    f = 8.0*t2*sqrt(2.0 - t2);
    return f;
}
```

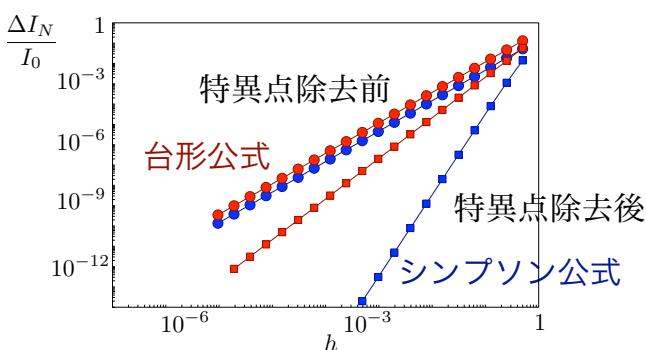
27

## 例題2 (台形公式)

分割数	特異点除去前		特異点除去後	
	積分値	誤差	積分値	誤差
2	2.732051	1.304E-01	3.322876	5.77E-02
4	2.995709	4.644E-02	3.184258	1.358E-02
8	3.089819	1.648E-02	3.152074	3.336E-03
16	3.123253	5.838E-03	3.144201	8.302E-04
32	3.135102	2.066E-03	3.142244	2.073E-04
64	3.139297	7.308E-04	3.141755	5.181E-05
128	3.140781	2.584E-04	3.141633	1.295E-05
256	3.141306	9.138E-05	3.141603	3.238E-06
512	3.141491	3.231E-05	3.141595	8.095E-07
1024	3.141557	1.142E-05	3.141593	2.024E-07

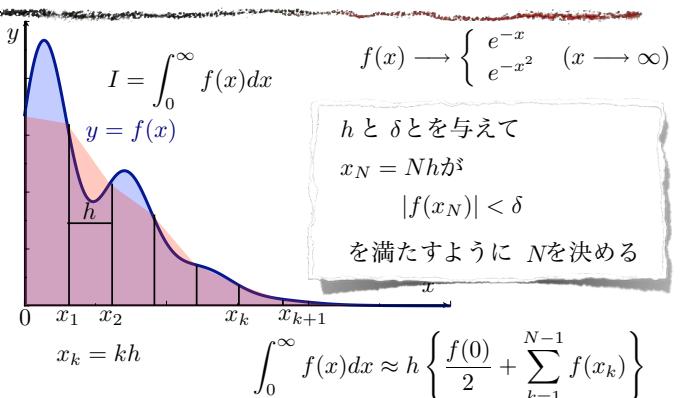
28

## 例題2 (特異点除去と誤差)



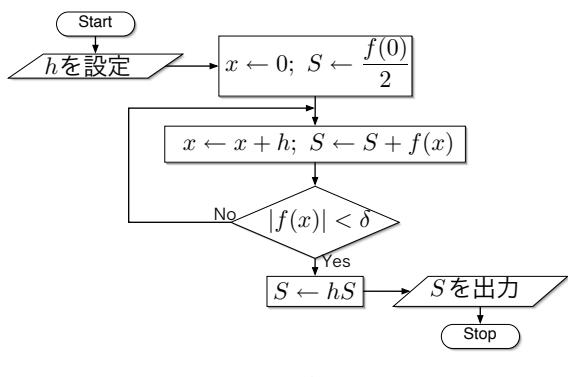
29

## 半無限区間での台形公式



30

## 半無限区間にに対するアルゴリズム



31

## プログラム例(1)

```

int k;
double s, f, x = 0.0, dh=0.01;
s = fnctv(x)/2.0;
for (k=1; k<=N; k++) {
    x = x + dh;
    f = fnctv(x);
    s = s + f;
    if (fabs(f) < DELTA) {
        printf("I = %f\n", dh*s);
        return 0;
    }
}
  
```

32

## プログラム例(2)

```

#include <stdio.h>
#include <math.h>
#define N 10000
#define DELTA 1.0e-7
double fnctv(double x);
int main(void) {
    printf("NOT CONVERGENT\n");
    return 1;
}
  
```

33

## 例題3（半無限区間）

$\int_0^\infty e^{-x} dx$  を計算する。  
(正しい答えは1)

```

double fnctv(double x) {
    return exp(-x);
}
  
```

34

## 例題3（実行結果）

$$\delta = 10^{-14}$$

刻み幅	分割数	積分値	誤差
2.5E-01	129	1.005203	5.203E-03
1.25E-01	258	1.001302	1.302E-03
6.25E-02	516	1.000325	3.255E-04
3.125E-02	1032	1.000081	8.138E-05
1.562E-02	2064	1.00002	2.034E-05
7.812E-03	4127	1.000005	5.086E-06
3.906E-03	8253	1.000001	1.272E-06
1.953E-03	16505	1	3.179E-07
9.766E-04	33010	1	7.947E-08

35