

# モンテカルロ法

## Monte Carlo Method

モンテカルロ法と乱数

- 乱数を用いた計算法の総称
  - 数値積分
  - 物理現象のシミュレーション
  - 在庫管理、交通量、待ち行列などのシミュレーション
- 問題が正攻法で解けないときの最後の手段

## 多重積分 (2次元)

$$\int_0^1 f(x)dx = \frac{1}{N} \sum_{n=0}^{N-1} f\left(\frac{n}{N}\right)$$

$$\int_0^1 \int_0^1 f(x,y)dx dy = \int_0^1 \frac{1}{N} \sum_{n=0}^{N-1} f\left(\frac{n}{N}, y\right) dy = \frac{1}{N} \sum_{n=0}^{N-1} \int_0^1 f\left(\frac{n}{N}, y\right) dy$$

$$= \frac{1}{N} \sum_{n=0}^{N-1} \frac{1}{M} \sum_{m=0}^{M-1} f\left(\frac{n}{N}, \frac{m}{M}\right) = \frac{1}{NM} \sum_{n=0}^{N-1} \sum_{m=0}^{M-1} f\left(\frac{n}{N}, \frac{m}{M}\right)$$

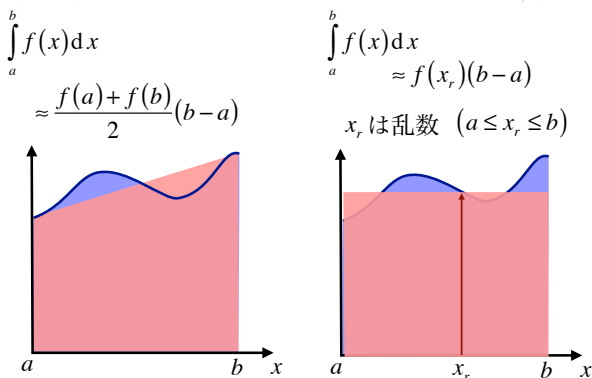
## 多重積分

$$\int_0^1 \int_0^1 \cdots \int_0^1 f(x_1, x_2, \dots, x_L) dx_1 dx_2 \cdots dx_L = \frac{1}{N^L} \sum_{n_1=0}^{N-1} \sum_{n_2=0}^{N-1} \cdots \sum_{n_L=0}^{N-1} f\left(\frac{n_1}{N}, \frac{n_2}{N}, \dots, \frac{n_L}{N}\right)$$

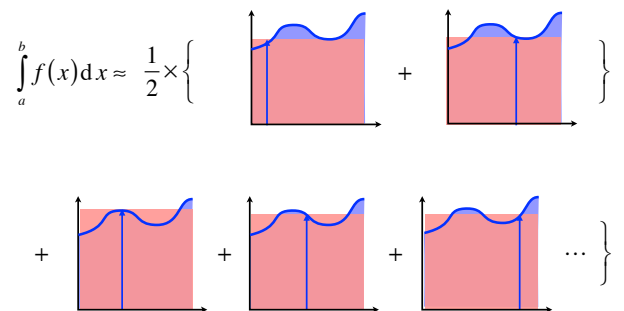
- L重積分を行うためには  $N^L$  回の和の計算が必要
- L=100 ならば N=2 でも  $2^{100} \approx 10^{30}$  回の和が必要
- 1PFLOPSの計算機=毎秒 $10^{15}$ 回の実数計算が可能
- 1年が $3 \times 10^7$ 秒なので  $10^{30} \div 10^{15} \div (3 \times 10^7) = 0.3 \times 10^8$
- 1PFLOPSの計算機でも3000万年かかる

■ **モンテカルロ法**

## モンテカルロ法



## モンテカルロ法



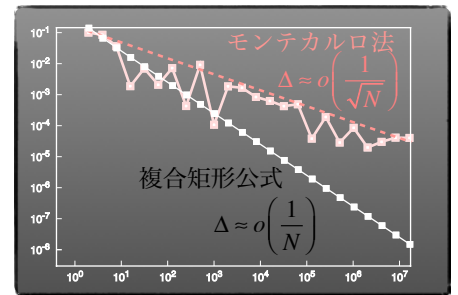
## モンテカルロ法(プログラム例)

複合矩形公式	モンテカルロ法
$h=(b-a)/(\text{double})N;$	$h=(b-a)/(\text{double})N;$
$s=0.0;$	$s=0.0;$
$\text{for}(k=0;k<N;k++)\{$	$\text{for}(k=0;k<N;k++)\{$
$\quad x=a+h*(\text{double}) k;$	$\quad x=a+(b-a)*\text{RND}();$
$\quad s=s+f(x);$	$\quad s=s+f(x);$
$\}$	$\}$
$s=s*h;$	$s=s*h;$

RND(): 0から1の一様乱数を返す関数

## モンテカルロ法の誤差

$\int_1^2 \frac{1}{x} dx$  の相対誤差



分割数 or サンプル数

## モンテカルロ法の利点

### 多重積分

$$\int_1^2 \int_1^2 \dots \int_1^2 f(x_1, x_2, \dots, x_L) dx_1 dx_2 \dots dx_L$$

$$\approx \sum_{n_1=0}^{N-1} \sum_{n_2=0}^{N-1} \dots \sum_{n_L=0}^{N-1} f\left(\frac{n_1}{N}, \frac{n_2}{N}, \dots, \frac{n_L}{N}\right) \quad N^L \text{個の和}$$

$$\approx \sum_{k=0}^{N-1} f(R_1^{(k)}, R_2^{(k)}, \dots, R_L^{(k)}) \quad \text{NL個の乱数+N個の和}$$

### 計算対象がそもそも確率過程

## 乱数の応用例

- ランダムな現象のシミュレーション
  - 粒子の衝突
  - 客がでたらめな時間間隔で到着する
- 大きな集団の中から小数の標本を取り出す
  - 原子、分子の状態
  - 世論調査

## 乱数

- 乱数
  - でたらめに並んだ数字の列
- 疑似乱数
  - 計算機などを用いて生成したでたらめに近い数字の列
    - 再現性
    - 周期性

## 乱数の作製法

- サイコロを振る
  - 例: 正20面体サイコロ
- 物理現象を利用する
  - 例: 放射線、電流のノイズ
- 国勢調査などの中から数字を抜き出す
- ある規則に従って「乱数のようなもの」を作る
  - 疑似乱数

## (一様)疑似乱数

- 乱数の性質のうちいくつかを再現する数列
  - それぞれの数が出現する頻度が一様
  - (一桁の整数の乱数)  
5の次に6が来る頻度は1/10
  - (0と1の乱数)  
長さ $n+1$ の連の個数と長さ $n$ の連の個数の比は1/2
  - 一部を取り出しても偏りが無い。  
⇒ 局所ランダム性

## 線形合同法

- 線形合同法 (Lehmer 1948)

- $X_n = (aX_{n-1} + c) \bmod M$

$M$	法	$M > 0$
$a$	乗数	$0 \leq a < M$
$c$	増分	$0 \leq c < M$
$X$	初期値	$0 \leq$

- 乗算合同法

- $X_n = (aX_{n-1}) \bmod M$

## 線形合同法の特徴

- 0から $M-1$ の間の整数の乱数を生成する
- $n$ 番目の乱数は $n-1$ 番目の乱数により決まる
- 最大周期は $M$ である
- 1周期の中に同じ数は2度出てこない
- $a$ と $M$ は互いに素にとらないと十分にデタラメにならない
- 結晶構造になる

## 一様乱数の発生法

- 線形合同法
- *Lagged Fibonacci*法
- *M*系列法
- *Mersenne Twister*法

## 線形合同法の例

$$c = 0, a = 11, M = 2^5 = 32, X_0 = 1$$

$1 * 11 \bmod 32 =$	11
$11 * 11 \bmod 32 = 121 \bmod 32 =$	25
$25 * 11 \bmod 32 = 275 \bmod 32 =$	19
$19 * 11 \bmod 32 = 209 \bmod 32 =$	17
$17 * 11 \bmod 32 = 187 \bmod 32 =$	27
$27 * 11 \bmod 32 = 297 \bmod 32 =$	9
$9 * 11 \bmod 32 = 99 \bmod 32 =$	3
$3 * 11 \bmod 32 = 33 \bmod 32 =$	1

- 周期: 8

## 線形合同法の実装系

- $X_n = (aX_{n-1} + c) \bmod M$
- rand (Cの元標準乱数)
  - $a=1103515245, c=12345, M=2^{31}$  (BSD)
- drand48 (randの代替標準乱数)
  - $a=25214903917, c=11, M=2^{48}$

## 実数の一様乱数

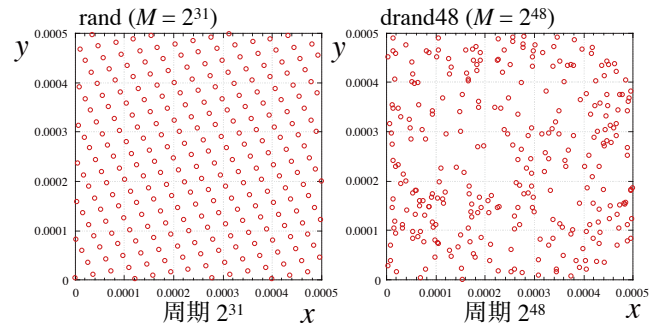
[0, M-1]の乱数{x<sub>i</sub>}を[0, 1)の乱数{u<sub>i</sub>}に変換

o  $u_i = x_i / M$

例)  $c = 0, a = 177, M = 2^{15}, X_0 = 1$

- (1)  $1 / 2^{15} = 0.00003051758$
- (2)  $177 / 2^{15} = 0.00540161133$
- (3)  $31329 / 2^{15} = 0.95608520508$
- (4)  $7441 / 2^{15} = 0.22708129883$
- (5)  $6337 / 2^{15} = 0.19338989258$

## 二次元結晶構造



2<sup>31</sup>個発生させ、2個ずつペアにしてx-y座標としてプロット

## Lagged Fibonacci法

$$X_n = f(X_{n-r}, X_{n-s}) \text{ Mod } M$$

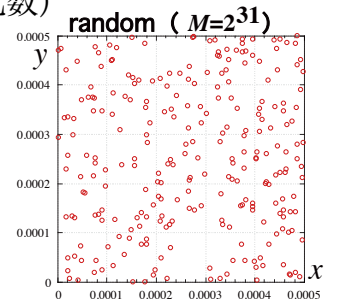
$r, s, M$ : 整数,  $r > s$

$$X_n = (X_{n-r} + X_{n-s}) \text{ Mod } M$$

- o 周期は最大 $2^w - 1(2^r - 1)$  ( $w$ はワード長)
- o 連続する乱数の和の分布が正規分布からずれる

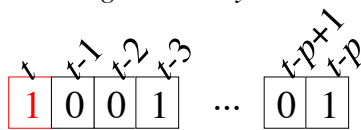
## Lagged Fibonacci法の実装系

- o  $X_n = (X_{n-r} + X_{n-s}) \text{ Mod } M$
- o random (Cの現標準乱数)
  - o  $r=31, s=28, M=2^{31}$
  - o 周期 $\sim 2^{62}$



## M系列法(線形最大周期列法)

Maximum length linearly recurring sequence



$$a_t = c_1 a_{t-1} \oplus c_2 a_{t-2} \oplus \dots \oplus c_p a_{t-p}$$

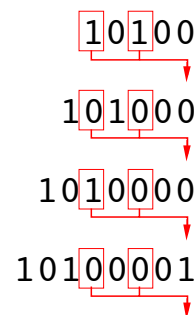
$c_i = 0, 1$   
 $c_p = 1$

排他的論理和

$\oplus$	1	0
1	0	1
0	1	0

## M系列法(線形最大周期列法)

- o  $c_p = c_q = 1$
- o  $c_i = 0 (i \neq p, q)$
- o  $\Rightarrow R_n = R_{n-p} \oplus R_{n-q}$
- o  $p=5, q=3$
- o 1ビット



## M系列法の例

◦  $R_n = R_{n-p} \oplus R_{n-q}$  初期乱数: 1, 5, 2, 7, 6

◦  $p=5, q=3$

◦ 3ビット

1	001	0	000	6	110
5	101	3	011	0	000
2	010	2	010	0	000
7	111	7	111	3	011
6	110	5	101	1	001
3	011	2	010	6	110
2	010	4	100	3	011
4	100	7	111	1	001
4	100	5	101	5	101
4	100	1	001	2	010
7	111	5	101	7	111
6	110	1	001	6	110

## M系列法の実装例

$R_n = R_{n-p} \oplus R_{n-q}$

◦ 周期は $2^p-1$ で比較的長い。

◦ 演算が単純⇒高速

◦ 結晶構造にならない。

$p$	$q$
89	38
127	1, 7, 15, 30, 63
<b>250</b>	<b>103</b>
521	32, 48, 158, 168
607	105, 147, 273

## Mersenne-Twister法

$$x_{n+p} = x_{n+q} \oplus x_{n+1}B \oplus x_nA$$

◦ 松本-西村 1997

◦  $B, A$ はある特別な $w \times w$ 行列

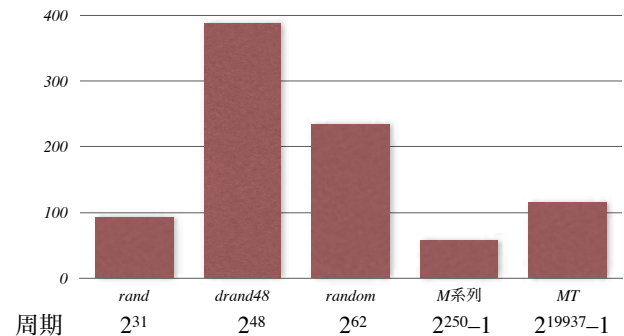
◦  $p, q$ はある特別な整数

◦ 周期は  $2^{19937}-1$

◦ 623次元空間で均等に分布

## 一様乱数の生成法

◦  $2^{31}$ 個の乱数生成に要する時間 (秒)

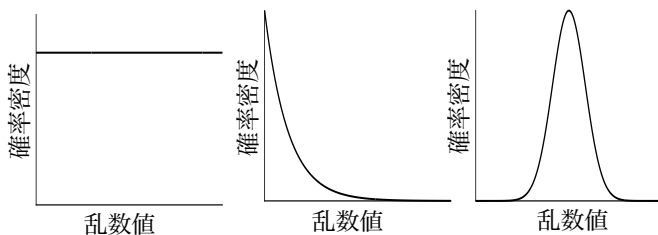


## 分布をもった乱数

一様分布

指数分布

正規分布



## 指数分布

◦ 逆関数法

$\{u_i\}$  ( $0 \leq u_i < 1$ ): 一様乱数



$$x_i = -\frac{1}{\lambda} \ln u_i$$

$\{x_i\}$ :  $f(x) \propto e^{-\lambda x}$  の指数分布に従う乱数

## 正規分布

### 。極座標法(Box-Muller 法)

$\{u_i\}, \{v_i\}$  ( $0 \leq u_i, v_i < 1$ ) : 一様乱数



$$x_i = \sqrt{-2 \ln u_i} \cos(2\pi v_i)$$

$$y_i = \sqrt{-2 \ln u_i} \sin(2\pi v_i)$$

$\{x_i\}, \{y_i\}$  : 平均0, 標準偏差1の正規分布に従う乱数

## 正規分布

### 。中心極限定理

$\{u_i\}$  ( $0 \leq u_i < 1$ ) : 一様乱数



$$x_k = (u_{12k} + u_{12k+1} + u_{12k+2} + u_{12k+3} + \dots + u_{12k+11}) - 6$$

$\{x_k\}$  : 平均0, 標準偏差1の正規分布に従う乱数